

# Hiding the honey in the pot

(Versteckspiele auf Linuxsystemen)

[unseen@magic-opcodes.de](mailto:unseen@magic-opcodes.de)

# Inhalt

- Wer will Was verstecken?
- “old school” Ansätze im Userland
- neuer Ansatz Kernelspace
- Vor-/Nachteile der beiden “Varianten”
- Wo kann man mit LKMs ansetzen?
- Konkrete Beispiele
- Resume und Blick in die Zukunft

# Wer hat etwas zu verbergen?

- “Hacker” nach erfolgreichem Angriff
  - Spuren des Angriffs
  - “systemfremde” Dateien (sniffer, snifferlogs, etc.)
  - Anwesenheit im System
- Administratoren
  - siehe oben. ;-)
  - Bsp.: Honeypots kaschieren, Sensible Systeme, etc.

# Was will man verbergen?

- Dateien/Verzeichnisse

Binaries von Sniffen, Backdoors, etc.

Logfiles zum Beispiel von Keyloggern

- Prozesse

aktive shells, sniffer (ach!?), monitoring tools, etc.

- Netzwerkaktivität

Listening sockets

Aktive Verbindungen

# “old school” Ansätze im Userland

- Geschickt gewählte Namen

Beispiel: `/dev/output`, `[kl0gd]`

- Vorteile

Keine besonderen Voraussetzungen. Schnell machbar.

- Nachteile

Wird schnell entdeckt.

# “old school” Ansätze im Userland

- Binaries ersetzen/patchen

Beispiele: ps, ls, sshd, bash, login, etc.

- Vorteil

Ebenfalls relativ leicht machbar

- Nachteile

Koennte das System “instabil” machen

Nicht schwer zu finden

# Auswandern ins Kernland

- Die Idee

Alle Informationen kommen irgendwie vom Kernel

Also können sie auch von dort geändert werden

- Der Vorteil

Nahezu totale Kontrolle über den Userspace

- Die Nachteile

Relativ schwer zu implementieren

Hohes Risiko von Systeminstabilität

# Ansätze im Kernel (2.4)

- Systemcalls und andere Funktionen “hijacken”  
Ersetzen von vorhandenen Funktionen durch Eigene  
ist an vielen Stellen und auf vielen Ebenen möglich.
- Eingebaute Funktionen nutzen  
netfilter um Netzwerkverkehr zu “sehen”  
devices um Befehle zu senden oder logs zu lesen  
procfs mein Favorit gegenüber devices



# Lesetipps

- Linux Kernel Code (lxr)
- Phrack Magazine
- Addison-Wesley

Linux Kernelprogrammierung

Linux Netzwerkarchitektur

- siehe Linkliste

# Die Zukunft

- Kernel 2.6

Keine globalen syscalls mehr

Folgt: Ansatz auf anderen Ebenen

Beispiel: VFS oder INT-Handler

Erste Module bereits verfügbar

- Trusted Computing

Vielleicht eine Lösung?

# Resume

- Gegenmassnahmen

Systeme überwachen. (tripwire, tiger, etc.)

LKM support nicht verwenden

Eigene LKMs einsetzen um Kernel zu sichern

- Folgerungen

Mehr Aktivität im Kernel

Linux kann böse sein

Paranoia lohnt sich

# Besonderer Dank

Linus Torvalds und Alan Cox

Stealth (und Team Teso)

Pragmatic (und The Hackers Choice)

Phrack Staff

Chaos Computer Club

... und tschüss!

DANKE SCHÖN!